

Trellet.net rFactor Season 6.2: BMW 320 E21

SUKKAHOUSUSTO

"On tuleva valvomaan ja tuomitsemaan kaikkia trellejä niin radalla, ircissä, kuin boardillakin. Erityisesti kisoissa". Sukkahoususto on siis Trellet.netin ns. päättävä elin. Virallista roolitusta sukkahousustolla ei ole vaan jokainen toimii yhteisön hyväksi kykyjensä ja halujensa mukaan. Jonkinlaista ryhmittelyä ja pääsyyllisten nimeämistä voitaneen kuitenkin suorittaa:

- **Ylläpito (www-sivut, boardi):** Juhana "Hill" Kukkula, Mika "huru" Myllynen, Eero "Anakin" Klami
- **Ylläpito (www-palvelin):** Mika "huru" Myllynen, Tero "DeeDeeTee" Turtiainen
- **Ylläpito (pelipalvelin):** Tuomas "KOO" Koskela, Mika "huru" Myllynen
- **rFactor:** Hannu "Arcanum" Etupalтта, Antti "Zoom" Levoska
- **GPL:** Juha "e/Sande" Santala, Kalle "Kalle" Parviainen

Konsultoivassa roolissa sekalaisia hommia (tulospalvelu, stream, omat sarja- ja ratapatchit yms) hääriävät lisäksi ainakin:

- Pasi "R15" Rahikainen: Tekninen erikoisasiantuntija ja tulospalvelun ylläpitäjä
- Kalle "Kalle" Parviainen: Päätuomari
- Juha "Juise" Mikkola: Trellet.mod-tiimin johtohahmo
- Antti "Zoom" Levoska – Stream-vastaava
- Janne "Ilotalo" Isotalo – Trellet.mod-tiimin jäsen ja 79LE:n luoja

Jos tunnet kuuluvasi listalle tai olet siellä vastoin tahtoasi, huuda apua.

TEKNISET VAATIMUKSET

- Aito versio ISI:n rFactorista päivitettyinä tuoreimpaan viralliseen (ei-beta) versioon. Mahdollisista sarjan jo kuluessa käyttöön otettavista päivityksistä ilmoitetaan erikseen sarjan boardille pyhitetyllä osiolla.
- BMW 320 E21-modi. Mahdollisista sarjan jo kuluessa käyttöön otettavista päivityksistä tiedotetaan erikseen sarjan boardille pyhitetyllä osiolla.
- Kalenteriin kuuluvat addon radat, kts. **Kisakalenteri**
- Mahdolliset vaadittavat (Trellet.net-boardilla ilmoitettavat) epäviralliset päivitykset modiin tai ratoihin.

ILMOITTAUTUMINEN

Ilmoittautuminen tapahtuu boardilla ilmoittautumisthreadissä. Sarjaan otetaan 35 kuljettajaa ja lisäksi ns. jonotuslista jolle ilmoittautunut kuljettaja pääsee mukaan kilpailuun mikäli yksi tai useampi vakikuljettaja on poissa. **Poissaoloista on ilmoitettava boardille jotta jonotuslistan kuljettajille voidaan tiedottaa kisapaikasta! Mikäli olet kisasta poissa kaksi kertaa ilmoittamatta, menetät kisapaikkasi ja sinut siirretään jonotuslistan perälle jolloin jonotuslistan ensimmäinen saa vakipaikkasi!** Jonotuslistalta hyväksytään kuljettajia kilpailuun ilmoittautumisjärjestyksessä.

TALLIT

Sarjassa ei käytetä talleja. Halutessaan kuljettajat voivat esimerkiksi tunnustaa tallinsa värejä automaalauksissaan mutta tallipisteitä ei lasketa.

KILPAILUKALENTERI

Kisat ajetaan tiistaisin seuraavan kalenterin mukaisesti:

Päiväys	Rata	Ratalinkki
6. maaliskuuta	Nurburgring sprint	Kuuluu rFactor perusasennukseen
20 maaliskuuta	Alastaro	http://www.rfactorcentral.com/detail.cfm?ID=Alastaro
10. huhtikuuta	Varano	http://www.rfactorcentral.com/detail.cfm?ID=Varano%20de%27Melegari
24. huhtikuuta	Trois Rivieres	http://www.rfactorcentral.com/detail.cfm?ID=Trois%2DRivieres
8. toukokuuta	Birmingham	http://www.rfactorcentral.com/detail.cfm?ID=Birmingham+Motorplex
22. toukokuuta	Essington	Kuuluu rFactor perusasennukseen

PISTEYTYS

Pisteiden saaminen edellyttää 90% ajettua kierrosmäärää kisan kokonaispituudesta. Pisteitä jaetaan sijoituksista seuraavasti:

1. 25
2. 20
3. 18
4. 16
5. 14
6. 12
7. 10
8. 9
9. 8
10. 7
11. 6
12. 5
13. 4
14. 3
15. 2
16. 1

KISATAPAHTUMA JA KISAPÄIVÄN AIKATAULU

Serverin nimi on **Trellet.net: BMW 320 E21 1.01**. Salasana serverille on **treenipelle**. Serveri löytyy pelin sisäisestä listasta tai osoitteesta <rfactor://serveri.trellet.net:35297>. Serverille hyväksytään vain oikealla nimellä esiintyviä kuljettajia (poikkeuksena mahdolliset avoimet salasananottomat treenisessiot). Jos kuljettaja tulee serverille nimimerkillä eikä pyynnöstä huolimatta vaihda nimeään oikeaksi, hänet poistetaan viimeistään seuraavan session aikana.

Kisaa edeltävät päivät

Treeniserveri on päällä 24/7 seuraavan osakilpailun treenausta varten. Trellet.net-boardilta löytyy jokaisen osakilpailun ennakohehikutuksiin oma threadinsa johon on suotavaa käydä kommentoimassa omia treenikokemuksiaan unohtamatta aikahehikutuksia.

Kisapäivä

- Kilpailutapahtuma alkaa klo **20.00**
- Kilpailu ajetaan **100% vauriomallinnuksella**
- Kaikki ajoavut ovat serveriltä disabloituja - erillistä disablointia painosakkojen tms. takia ei täten tarvita

- **Vapaa harjoitus**
 - Kesto 60 minuuttia
- **Aika-ajo**
 - Kesto 10 minuuttia
 - Private qualifying (et näe muita autoja radalla aika-ajon aikana)
 - 1 nopea kierros
 - **Ei keskustelua pelin sisällä!**
- **Warm-up**
 - Kesto 5 minuuttia
 - Keskustelu pelin sisällä on sallittua pois lukien ns. serverin säätötilanteet, jolloin chat-ruutuun ilmestyy teksti *[Server]Hiljaa!* tai vastaavaa
- **Kisa**
 - Kisan alku n. klo **21.15**
 - Kisa ajetaan ajan mukaan, ei kierrosmäärän. Ajettava aika on 45 minuuttia eli kilpailu päättyy kun aika on täysi ja johtava kuljettaja saa kierroksensa päätökseen.
 - Lähtö suoritetaan seisovana starttina lämmittelykierroksen jälkeen
 - Kisassa on suorittava yksi pakollinen varikkopysähdys. Auton on käytävä pysähdyksissä omassa varikkoruudussa, mutta renkaita ei ole pakko kuitenkaan vaihtaa tai polttoainetta lisättävä.
 - Keskustelu pelin sisällä kisan ollessa käynnissä on ehdottomasti kielletty rangaistuksen uhalla, mukaan lukien anteeksipyytelyt, varikon saapumis- ja poistumisilmoitukset, yms. Tämä siksi, että kisatilanteen muutoksista tehdyt päätökset, kuten kilpailun keskeytys ja muut tiedot saadaan sukkahoususton toimesta tiedotettua selkeästi ja tehokkaasti, eikä keskusteluteksti häiritسی kuljettajien keskittymistä.

Kisaa seuraavat päivät

Kisan spekulointia ja jälkipuintia ircissä ja siihen varatussa threadissä Trellet.net-boardilla. Vaikka kisakommentteja ei voida vaatia, jokaisen olisi suositeltavaa kommentoida kisan kulkua omalta kohdaltaan edes muutamalla lauseella.

VARIKOLLA TOIMIMINEN

Pilttuusta lähtiessä väistämisvelvollisuus on ajolinjalle tulevalla kuskilla. Lisäksi radalle palattaessa väistämisvelvollisuus on radalle palaavalla kuljettajalla.

LÄMMITTELYKIERROS

Lämmittelykierroksen tarkoitus on nostaa renkaiden ja jarrujen lämpötila sille tasolle, että autolla starttaaminen on turvallista ja että jokaisella kuskilla on perustuntuma autoon ennen starttia. Lämmittelykierroksella toimitaan seuraavasti:

- Autot ovat ruuduissaan ja tulee käsky lähteä lämmittelykierrokselle. Tässä vaiheessa ilmoitetaan yleensä kuskin nimi, jonka perässä pitäisi ajaa. "Begin formation lap. Stay behind Kimmo-Riitta Säynätsalo". Huomaa että pelin ilmoittama nimi on kuitenkin **samalla rivillä** edessäsi oleva auto ja väliin tulee vielä **toisessa rivissä** edelläsi oleva auto
- Kierros ajetaan rauhallisesti ja tasaisella nopeudella. Revittäminen ja nopeuden pumppaaminen ei ole suotavaa sillä se venyttää letkaa ja aiheuttaa pumppaavaa liikettä, joka korostuu ja voi aiheuttaa äkkitilanteita jonon peräpäässä. Paalupaikalla olevalla kuljettajalla on tässä suuri vastuu, sillä hän säännöstelee vauhtia. Jokaisen kuljettajan vastuulla on tehdä takana ajavan elämä helpommaksi välttämällä kaikenlaisia äkkinäisiä ja odottamattomia liikkeitä tai tilanteita
- Lämmittelykierroksella ei ole tarkoitus ajaa täysillä vaan sellaista vauhtia, että koko letka pysyy kasassa. On kuljettajan omalla vastuulla välttää moottorin ylikuumentamista joka tapahtuu helposti esimerkiksi odottelemalla jo lähtöruudukossa kun jonon peräpäätä on vielä radan keskivaiheilla. Turhaa ruudussa kaasuttelua kehoitetaan välttämään moottorin säästämiseksi.
- Renkaita saa lämmittää, mutta täytyy pitää huoli siitä, ettei menetä autonsa hallintaa ja pilaa samalla muiden kisaa. Siis jos et ole 107% varma että auto pysyy käsissä, älä veivaa.
- Jos kuitenkin spinnaat, niin älä lähde päättömään ohitusleikkiin lämmittelykierroksen aikana. Odota turvallista väliä tai tarpeen vaatiessa vaikka koko letkan ohittamista, ja aja merkattuun paikkaasi lämmittelykierroksen päätteeksi kahden autorivin välistä
- Jos rikot autosi lämmittelykierroksella, niin ESC:ä painamalla pääsee varikolle josta voi startata kisaan vara-autolla varikon portilta. Tämä tapahtuu kuitenkin vasta sen jälkeen, kun varsinainen letka on ohittanut varikon portin ja varikon lähtövalo sen sallii

LIPPUMERKIT JA MUITA AJO-OHJEITA

Aika-ajoissa lämmittelykierroksella olevan kuljettajan on aina annettava tietä nopealla kierroksella oleville ajajille. Kun kuljettaja lopettaa stinttinsä, tulee hänen muita vaarantamatta poistua pilttuuseen ESC:iä painamalla. Jäähdyttelykierroksia, radan reunalle jäämistä tai vastaavaa ei ole suotavaa tehdä.

Musta Lippu

Musta lippu tarkoittaa kisasta hylkäämistä, esimerkiksi vasten ajosuuntaa ajamisesta johtuen. Tässä tapauksessa kuljettajan tulee poistua radalta välittömästi muita vaarantamatta, ESC:iä painamalla.

Keltainen lippu

Keltaisen lipun aikana ohittaminen on kielletty. Keltaisen lipun **aiheuttajan** ohi voi mennä, jos tämä on esimerkiksi nurmikolla, palaamassa radalle tai pysähdyksissä radalla. Keltaisten lippujen aikana tulee noudattaa erityistä varovaisuutta. Jos keltaisten lippujen aikana tapahtuu onnettomuus, tuomaristo tulee kiinnittämään huomiota onnettomuuden osapuolten tilannenopeuksiin.

Sininen Lippu

Sinisen lipun nähdessäsi tulee sinun päästää takaa tuleva auto ohitsesi. Sinisen lipun voi saada aika-ajossa lämmittelykierroksella takaa tulevan nopealla kierroksella olevan saavuttaessa, tai kilpailussa kierroksella jäädessä. Sinisen lipun aikana toimitaan seuraavasti:

- Vältä yllättäviä liikkeitä ja pyri osoittamaan toiselle osapuolelle aikomuksesi.
- Jos ohittaja tulee taaksesi suoralla, löysää kevyesti kaasua päästääkseen hänet ohi. Jos havaitset tilanteen hyvissä ajoin voit siirtyä pois ajolinjalta.
- Jos ohittaja tulee taaksesi hieman ennen mutkaa, aja ulkolaitaa kuten normaalistikin, mutta älä leikkaa mutkaan sisälle, vaan jätä ohittajalle tilaa mennä sisältä ohi. Jos näet tilanteen ajoissa,

voit ottaa sisälinjan ja aloittaa jarrutuksen hyvissä ajoin, jotta ohittaja pääsee turvallisesti ohi normaalia ajolinjaa.

- Jos ohittaja tulee taaksesi mutkassa, aja niinkuin normaalistikin ja päästä ohittaja edellesi mutkan jälkeen.
- Jos ohittaja tulee taaksesi mutkasta ulos tultaessa, kiihdytä mutkasta ulos kuten normaalistikin ja anna ohittajan siirtyä rinnallesi. Voit nopeuttaa ohitusta nostamalla kaasujalkaa, kunhan takaa tuleva on siirtynyt pois takaasi.
- Jos saavutat itse hitaamman kuljettajan kierroksella, huomioi hänen nopeutensa itseesi verrattuna ja mahdollisesti aikaisemmat jarrutukset. Ole kärsivällinen ja odota turvallista ohituspaikkaa (edellä ajavan sinun ohitsesi laskemista). Vaikka olet nopeampi, et ole oikeutettu menemään ohi väkisin omaa ja kanssakuljettajan kilpailua vaarantaen. Tee aikeesi selväksi edellä ajavalle peileissä näyttäytymällä.

Normaalit ohitustilanteet

Edellä menevällä on oikeus valita suoran alkaessa ajolinja ja vaihtaa sitä kerran suoran aikana (ns. puolustava liike). Takaa tulevalla on oikeus vaihtaa ajolinjaa useammin. Ajaessasi toisen auton imussa koko suoran, muista että nopeutesi on huomattavasti suurempi, kuin normaalisti ja näin ollen jarrutusmatkasi pidempi. Usein ohittaessasi joudut jarruttamaan ajolinjan 'sisäpuolella', sekin pidentää jarrutusmatkaa sillä mutkasta tulee näin tiukempi.

Jos jarrutusvyöhykkeelle tullessasi eturenkaasi eivät ole toisen auton eturenkaiden tasalla, älä yritä jarruttaa ohi. Tuloksena on todennäköisesti paljon irtorenkaita. Vaikka olisitkin puoli autonmittaa edellä ei se oikeuta sinua kääntämään jättämäsi ovea kiinni. Muista ohittaessasi, että toinen auto ei haihdu savuna ilmaan. Jätä sille tilaa.

Ajolinjat ja oikaisut

Pääsääntönä pidetään sitä, että kaksi rengasta on oltava radalla koko kierroksen ajan. Radaksi määritellään pääsääntöisesti **valkoisten viivojen** asfaltilla rajaama alue. Ulkokurveissa kantareita tai rataa reunustavaa asfalttia saa kuitenkin hyödyntää vapaammin, sisämutkissa ajolinjoja valvotaan tarkemmin oikaisujen varalta. Mahdollisista ratakohtaisista poikkeuksista tullaan ilmoittamaan Trellet.net boardilla ennen kilpailua.

Vioittuneella autolla ajaminen

Mikäli autostasi puuttuu renkaita, moottori on rikki, polttoaine loppu tai muuta vastaavaa, voit ajaa kilpaa normaalisti tilanteen sen sallissa ja nähdessäsi sen järkeväksi. Kuitenkin mahdollisessa onnettomuustilanteessa tuomaristo pitää selvästi rikkinäisellä autolla ajamista raskauttavana tekijänä. Jos hajoitat auton kierroksella 4, harkitse kannattaako lähteä ajamaan jäljellä olevia 20 kierrosta autolla, jossa on 80% tehoista tallessa.

ERIKOISTILANTEET

- Peliserverin kaatuessa (tai esimerkiksi turva-auton saapuessa vastoin tarkoitusta radalle) suoritetaan uusintastartti mahdollisimman pian, jos kisasta on ajettu alle 25%. Muutoin jaetaan puolikkaat pisteet.
- Jos ensimmäisten kierrosten aikana sattuu joukkokolari, jonka seurauksena täysin ehjiksi jää ainoastaan noin 25% autoista, startti uusitaan.
- Jos kisassa tapahtuu jotain odottamatonta, kuten serverin väärät säädöt, sukkahoususto harkitsee kuinka toimitaan. Tämän jälkeen päätös tiedotetaan chatruudun *[Server]*-ilmoituksella ja toimitaan annetun päätöksen mukaisella tavalla.

MUUTA

- Kaikkien kuljettajien tulee hyväksyä ja noudattaa sääntöjä. Sääntöjen rikkomisesta voi olla seurauksena varoitus, aikasakko, kisasta hylkääminen tai osallistumiskielto. Kts. sääntöliite *Protestit ja rangaistukset*
- Kuljettajan ja tallin tulee olla rekisteröityneenä **GPCOS-tulospalvelussa** (<http://www.wagenvoort.net/gpcos/>) yhtenäisen kisatilastoinnin varmistamiseksi
- Ajamisen aikana suositellaan pidettäväksi päällä ns. "incar chatboxia", jolloin ei menetä mm. serverin tiedotuksia (esimerkiksi uusintalähtö)
- Ennen varsinaista kisatapahtumaa ja eteenkin sen jälkeen kuskeja kehoitetaan tulemaan irc-kanavalle *#trellet.net*

IRC

Yhdistä IRC-serverille esimerkiksi jollain seuraavista:

- mIRC (<http://www.mirc.com>)
- X-Chat (<http://www.xchat.org>)
- CGI:IRC (<http://webchat.xs4all.nl/index.php>, selainpohjainen)

IRC-verkko on **IRCNet**. Käytä mieluiten palveluntarjoajan omaa IRC-serveriä, lista servereistä löytyy täältä: <http://koti.mbnet.fi/b10m/irc/sisalto.php?sivu=2>. Trellejen virallinen kanava on *#trellet.net*.

Irc-opas: <http://koti.mbnet.fi/b10m/irc/index.php>

LIITE: PROTESTIT JA RANGAISTUKSET

Rangaistuksien jakaminen ei ole itsetarkoituksellista, vaan niillä pyritään takaamaan miellyttävä kisatapahtuma kaikille osapuolille. Rangaistuksia pyritään välttämään viimeiseen mahdolliseen tilanteeseen asti pyrkimällä sopimaan asiat aina muilla mahdollisilla keinoilla. Äärimmäisissä tapauksissa rangaistuksia kuitenkin tullaan soveltamaan, jotta kuljettajien mieliin saataisiin iskostettua terveet ja järkevät ajotavat. Tästä syystä rangaistusta edeltää yleensä varoitus tai ehdollinen rangaistus, jotta rangaistuksen kohde voi osoittaa parantaneensa tapansa ja ymmärtäneensä tehneensä väärin.

Protestin avulla voidaan kiinnittää sukkahoususton huomio johonkin tiettyyn kisatapahtumaan, joka muuten jäisi sukkahousustolta huomaamatta. Protesti tulee kuitenkin jättää ainoastaan äärimmäisessä tilanteessa, jossa tapaus on harvinaisen räikeä ja muuta sovitteluratkaisua ei ole näköpiirissä. Protestin ei tule olla koston väline tai jatkuva keino häiritä vastapuolta. Jatkuviin tarpeettomiin protesteihin saman tahon toimesta tullaan puuttumaan.

Miten protesti tehdään?

Protesti tehdään aikaisintaan vuorokauden kuluttua kisasta ja viimeistään 3 vuorokautta ennen seuraavaa kisaa, jotta suurimmat raivokohtaukset on saatu nukuttua pois. Protestia tehdessä pitää ilmoittaa protestin kohteena oleva henkilö, millä kierroksella protestoitava asia on tapahtunut ja oma näkemys tapahtuneesta. Protesti tehdään kirjoittamalla selkeä ja ytimekäs viesti Trellet.net-boardille, jonka otsikkona on esim. *"Protesti xx-kisaa koskien. Kuljettaja A vs. kuljettaja B"*.

Protestin käsittely

Sukkahoususto käsittelee protestin mahdollisuuksiensa ja kykyjensä mukaan. Aina ei kuitenkaan käsittelylle löydy aikaa ja tällöin käsittely saattaa joskus viedä pitkiäkin aikoja. Jokainen protesti kuitenkin käsitellään, jos ne katsotaan aiheellisiksi. Sukkahoususton päätöstä ei voi muuttaa, eikä siitä voi valittaa.

Mikä on rangaistavaa käyttäytymistä?

- Toisen kuskin kanssa törmäily, joka olisi ollut helposti estettävissä rangaistavan kuskin taholta
- Tullessaan ohitetuksi: ajolinjan vaihtaminen enemmän kuin yhden kerran (eli "blokkailu")
- Epäurheilijamainen käytös kisatapahtuman aikana
- Toistuva "chattaaminen" aika-ajon tai eteenkin kisan aikana
- Kisatapahtuman aikana tehty toiseen kuljettajaan kohdistuva loukkaava kielenkäyttö. IRC:ssä kisan jälkeen tapahtuvaa "kisastudiota" ei enää lasketa kisatapahtumaksi (mutta hyvien tapojen noudattaminen sielläkin on toki enemmän kuin suotavaa)
- Selkeästi turhan protestin tekeminen
- Muut sääntörikkomukset kuten esimerkiksi shifter-upgradella huijaaminen tai autobudjetin ylittäminen.

Tämän listan ei ole tarkoitus kattaa kaikkea vaan toimia esimerkkinä rangaistavista teoista, tarpeen vaatiessa sukkahoususto voi niin katsoessaan langettaa rangaistuksen myös muista kuin mainituista seikoista.

Rangaistustyypit ja niiden lankeaminen

- Varoitus. Voimassa **n** kisan ajan. (Esimerkiksi 1-2 kisaa)
- Lähtösijan pudottaminen **n** pykälän verran. Voimassa yhden kisan ajan. (Esimerkiksi 10 sijan pudotus)
- Ajan "**n** sekuntia" lisääminen lopputuloksiin. Voimassa yhden kisan ajan. (Esimerkiksi 30 sekuntia)
- Kilpailusuorituksen hylkääminen
- Yhden tai useamman kisan kilpailukiello
- Erittäin äärimmäisenä toimenpiteenä toistuvien rikkeiden, välinpitämättömän käytöksen tai muun sellaisen seurauksena poistaminen kokonaan sarjasta

Huom! Kisasta poisjääminen ei poista rangaistusta, vaan se kärsitään siinä tai niissä kisoissa, joihin kuljettaja seuraavaksi osallistuu.

Rangaistus voidaan antaa myös ehdollisena - esimerkiksi kahden kisan ajaksi - jolloin ehdollinen rangaistus lankeaa kärsittäväksi vasta silloin jos rangaistava kuljettava sortuu uudestaan virheeseen, josta normaalisti seuraa rangaistus.

LIITE: ONE RULE... ..TO RULE THEM ALL

Kaiken ehkä byrokraattiseltakin kuulostavan (vaikkakin tärkeän) sääntöbulan jälkeen on syytä muistaa kaikista tärkein sääntö: **Tätä hommaa harrastetaan koska sen on tarkoitus olla hauskaa.** Vaikka välillä hampaita kiristellään ja aina löytyy asioita jotka eivät tyydytä kaikkia, muistetaan kuitenkin että ei oteta tätä liian vakavasti! Onnistunutta kautta numero kuusi toivottaa sukkahousuväki! :-)

Huomautus: Sanottiin tai jätettiin sanomatta, näissä säännöissä mitä tahansa, voivat sukkahousut tehdä päätöksiä mielivaltaisesti tarpeen vaatiessa sääntöjä muuttaen. Porsaanreikien hyväksikäyttö on ankarasti kielletty!